

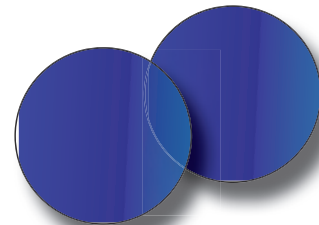
Jeder gegen Jeden



Sporthalle, draußen



mindestens 10 Teilnehmer



Spilleiter bestimmt die Spieldauer



1 - 2 Softbälle



Zu Beginn sind **alle Spieler** im Spielfeld. Der Spilleiter wirft je nach Teilnehmerzahl 1 - 2 **Softbälle** in das Spielfeld.

Nun gilt „Jeder gegen Jeden“, wer einen Ball erwischt, versucht damit jemanden zu treffen. Wurde jemand getroffen ohne den Ball zu fangen, muss er **mit erhobenen Armen das Spielfeld** solange **verlassen**, bis dieser Spieler von einem anderen Spieler **ebenfalls getroffen** wird und das Spielfeld verlässt. Also sollte man sich gut merken, von wem man getroffen wurde, um wieder ins Spiel zu kommen. Meist ist es ein intensives Endlosspiel, doch vielleicht gelingt es jemanden, alle Kollegen aus dem Feld zu räumen.



Nicht auf den Kopf zielen!



Das **gezielte Werfen, Fangen** von Bällen und die **Kondition** werden trainiert.

