

# Gruppenwettkampf



Sporthalle oder draußen



etwas zum Kennzeichnen der Start- und Mittelposition, evtl. Hindernisse

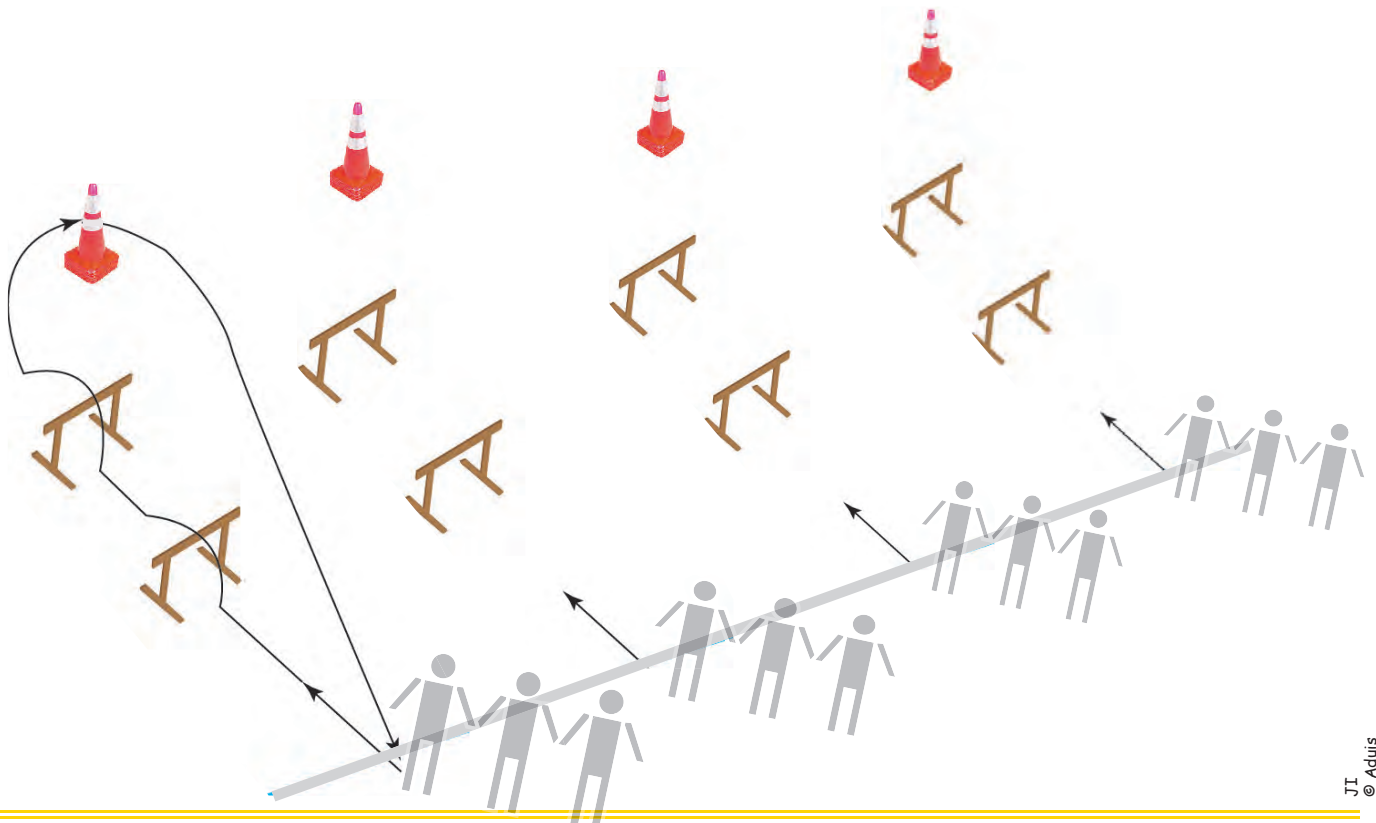


Zuerst werden alle Teilnehmer, je nach Anzahl, in 2-4 gleich große Gruppen geteilt. Für jede Gruppe wird eine exakt gleiche Rennstrecke (ca. 10 Meter), in der auch Hindernisse eingebaut werden können, erstellt.

Diese müssen dann natürlich für alle Gruppen genau übereinstimmen, damit keiner einen Vorteil oder Nachteil hat.

Jede Gruppe stellt sich in einer Reihe hinter der Startlinie auf.

Mit einem Startsignal des Spielleiters starten die Vordersten der Gruppen und laufen durch die Rennstrecke und wieder zurück. Bei der Startlinie wird abgeklatscht und der nächste darf starten. Gewonnen hat die Gruppe, von der alle Teilnehmer die Rennstrecke als erste richtig absolviert haben und in einer Reihe hinter der Startlinie stehen.



1000e weitere Arbeitsblätter zum gratis Download:

[www.aduis.com](http://www.aduis.com). Schauen Sie rein.