

Frisbee - Turnier



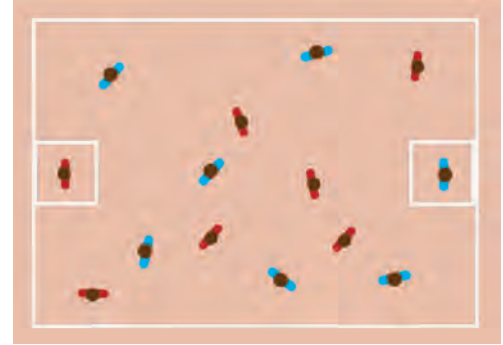
Draußen



max. 16 Teilnehmer



Spieldauer kann selbst festgelegt werden



Teambänder, Frisbee, etwas zum Kennzeichnen von 2 Zielquadraten



Es werden **2 Mannschaften** gebildet und mit **unterschiedlichen** Teambändern **markiert**. Auf dem Spielfeld werden **2 gleichgroße Quadrate** (ca. 3 x 3 Meter) **markiert**. Jede Gruppe bekommt ein solches Quadrat **zugeteilt** und dieses wird gleich von einem Spieler „Fänger“ aus der jeweiligen Gruppe **besetzt**. Die anderen Teilnehmer können sich **frei im Spielfeld verteilen**, nur die gekennzeichneten Zielquadrate **dürfen nicht betreten werden**. Eine Mannschaft kann einen Punkt erreichen, indem der Frisbee durch geschicktes zusammenspielen und zuwerfen von **ihrem „Fänger“**, in ihrem **Quadrat gefangen wird**. Das Spiel beginnt, wenn der Frisbee vom Spielleiter in das Spielfeld geworfen wird. Fängt ihn jemand, darf er sich **von dieser Stelle nicht mehr entfernen**, bis er ihn **weiter geworfen hat**. Vor dem Spiel wird eine Punktezahl festgelegt, die von einem Team **erreicht werden muss**, um das Turnier zu gewinnen.



Eine Punkteanzahl pro Durchgang festlegen!

Mit dem Frisbee in der Hand darf man nicht mehr laufen, sondern muss ihn zuvor weiterwerfen, um die Position zu ändern!



Reaktion, Schnelligkeit, Werfen und Fangen

